

Jokin, un héroe contra el 'bullying'

Un educador vizcaíno crea el primer videojuego de España para combatir el acoso por motivo de género

MARTA
FDEZ. VALLEJO

✉ mfernandez@elcorreo.com



BILBAO. El protagonista del primer videojuego que se crea en España para combatir el 'bullying' contra adolescentes y jóvenes del colectivo LGTBI -lesbianas, gays, transexuales, bisexuales e intergénero- se llama Jokin. Es un homenaje al muchacho guipuzcoano de 14 años que se suicidó en 2004 porque no podía soportar el calvario al que le sometieron unos compañeros de instituto. El autor del videojuego, el psicólogo y educador social vizcaíno Alex Rodríguez, era víctima también de acoso cuando Jokin decidió lanzarse al vacío para acabar con su sufrimiento. «Yo también lo pasé muy mal en el colegio, fue terrible, pero la muerte de Jokin supuso un toque de atención, me hizo despertar y hacer frente a la situación». Por eso tuvo claro que el héroe de su juego se llamaría así.

'De Fobos y Deimos' ha nacido con el propósito de «utilizarlo como herramienta educativa» tanto en el aula

Las pequeñas lunas de Marte

El nombre del videojuego también tiene historia. Fobos, del griego miedo, y Deimos -pánico- son las dos lunas irregulares que orbitan alrededor de Marte. Cuando fueron descubiertas hace más de 130 años, a pesar de su minúsculo tamaño, destacaban en el espacio por su intenso color negro en comparación con el rojo de su cercano planeta. Destacaban porque eran diferentes. La alegoría al temor de ambas lunas y la idea de vislumbrar lo difente son dos de las claves del juego.

como fuera de ella, para enseñar valores y respeto a la diversidad, explica Alex Rodríguez. Este educador social pertenece a 'Gaymer.es', la comunidad de videojugadores del colectivo LGTBI más grande del mundo, desde la que comenzó a dar visibilidad y apoyo a la lucha contra esta lacra social. «Decidí crear un videojuego como una forma de expresión. Y quise trasladar mi historia personal, lo que yo, y muchas otras personas cercanas a mí, hemos sufrido», detalla.

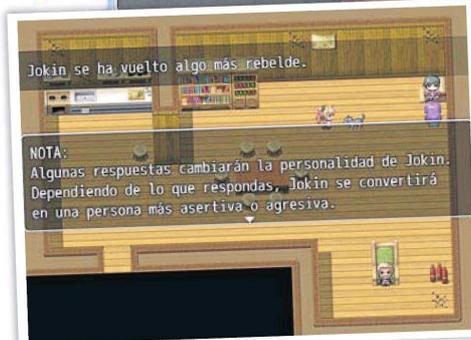
El objetivo de este juego -por el que ya ha recibido un premio del Ayuntamiento de Bilbao- es ayudar al protagonista a poner fin a comportamientos de acoso y abuso por la condición de género o de sexo. «Un videojuego puede generar empatía. Al ponerte en la piel del personaje, de Jokin, los jugadores sienten en sus carnes lo que muchos chavales sufren cada día en el aula, o cuando salen a la calle. Se puede hablar de homofobia y violencia de género o se le puede dar a la persona la oportunidad de utilizar un avatar para vivir esa experiencia», comenta el educador.

Dar 'pistas' a la víctima

El creador de 'De Fobos y Deimos' asegura que este juego puede ofrecer «pistas» a la víctima de cómo salir del calvario que está padeciendo, porque «solo un 15% se decide a hablar, a contar lo que le pasa y pedir ayuda», lamenta. Y también, subraya, enseña «a romper con el silencio de los testigos del acoso», porque «el que calla también se convierte en culpable». «Hay que intervenir y defender a la víctima. Combatir el 'bullying' es una responsabilidad social», defiende.

Y todo esto lo aprenden los chavales en un formato que les engancha. Hay misterio, aventura, retos, muchos personajes, diálogos exclusivos y diferentes finales que hacen que el juego cambie según la persona que participa. Además de a los propios adolescentes, se dirige también a responsables educativos de centros

'DE FOBOS Y DEIMOS'



Imágenes del videojuego que ha creado Alex Rodríguez, que aparece en la fotografía de la derecha.



de enseñanza. Es gratuito para entornos informáticos basados en Windows y está disponible en la plataforma Steam.

Este joven bilbaíno trabaja en colegios con alumnos con dificultades y de entornos desfavorecidos. Ase-

gura que los casos de 'bullying' por motivos de género existen, pero «la situación ahora es mejor porque hay protocolos para actuar, medidas, los profesores están más formados y los propios chavales le ponen nombre a lo que ocurre y saben que es conde-

nable». Alex Rodríguez, que ejerce también como psicólogo y quiere utilizar los videojuegos con fines terapéuticos, prepara una jornada de concienciación sobre el 'bullying' al colectivo LGTBI en Bilbao el próximo 11 de noviembre.

Varias ikastolas abren sus puertas hoy para mostrar su rechazo a la fiesta de la Hispanidad

Los centros educativos organizarán actividades y talleres en atención a las peticiones de profesores, padres o alumnos

✉ M. F. VALLEJO

BILBAO. Algunas ikastolas del País Vasco abrirán hoy sus puertas para mostrar su rechazo a la fiesta de la Hispanidad. La mayor parte de estos centros organizan actividades y talleres de carácter lúdico durante unas horas, a las que los alumnos y docentes, e incluso padres, pueden acudir de forma voluntaria. Los responsables de Ikastolen

Elkartea, la federación en la que están integrados estos centros concertados, aseguró ayer que «no le consta» que alguno llegue a impartir clase y considere el día como una jornada lectiva.

«No ha habido acuerdo entre todos los docentes para dar clase y, por tanto, se ha decidido organizar talleres de once de la mañana a una de la tarde», explicaba un portavoz

de la ikastola Altxaga de Erandio. Este centro detalló ayer que los trabajadores iban «a abrir la ikastola junto a familias y alumnos» para «reivindicar la necesidad de un calendario propio para Euskal Herria». Los centros de enseñanza, tanto públicos como privados-concertados, tienen autonomía para elaborar su propio calendario escolar.

En los patios

Otra ikastola de Durango, Ibaizabal, abre hoy también sus puertas. Portavoces de la misma detallaron que se trata de «una iniciativa de los alumnos de Bachillerato y FP», y que el centro les permite el acce-

so, aunque «no es considerada como una jornada lectiva». En Gipuzkoa también hay varias ikastolas en las que hoy se podrá ver alumnos en sus aulas y patios, aunque no se impartan clases de forma oficial. Una de ellas es la de Tolosa, que ha programado actividades lúdicas en las aulas de Infantil.

En todo caso, la propia federación de Ikastolen Elkartea considera laborable tanto el día 12 de octubre como el 6 de diciembre para los empleados de sus oficinas. La iniciativa se suma a la de otros organismos e instituciones vascas, gobernadas por la izquierda abertzale, en las que se trabaja hoy.